

종합설계 프로젝트 수행 보고서

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 프로젝트명 | Unity에서의 GPGPU 기반 광선 추적 렌더러 | |
| 팀번호 | S2-2 | |
| 문서제목 | 수행계획서 | O |
| 2차발표 중간보고서 |  |
| 3차발표 중간보고서 |  |
| 최종 결과 보고서 |  |
| 팀장 | 김 한 상 | |
| 팀원 | 김 수 혁 | |
| 정 지 윤 | |
| 지도교수 | 공 기 석 | |
| 노 영 주 | |

1. 문서 정보

## **0.1 문서 수정 내역**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **작성일** | **대표작성자** | **버전** | **수정내용** | |
| 2019.01.01 | 김한상(팀장) | 1.0 | 수행계획서 | 최초작성 |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

## **0.2 문서 구성**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 진행단계 | 양식 | 내용 |
| 프로젝트 계획서 발표 | 기본 양식, 본문 양식 |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

**이 문서는 한국산업기술대학교 컴퓨터공학부의 “종합설계” 교과목에서 프로젝트 “Unity에서의 GPGPU기반 광선 추적 렌더러”를 수행하는 S2-2 Team. SEETHELIGHTS(김한상, 김수혁, 정지윤)이 작성한 것으로 사용하기 위해서는 팀원들의 허가가 필요합니다.**

# **목차**

1. 종합설계 프로젝트 수행 보고서 0
2. 0. 문서 정보 1

**0.1 문서 수정 내역** 1

**0.2 문서 구성** 1

1. 1. 서론 3

**1.1.** **프로젝트 팀 구성 및 보고서 작성 지침** 3

* + 1. **1.1.1.** **팀 운영 지침** 3
    2. **1.1.2.** **보고서 양식** 3

1. 서론

## **프로젝트 팀 구성 및 보고서 작성 지침**

### **팀 운영 지침**

### **보고서 양식**

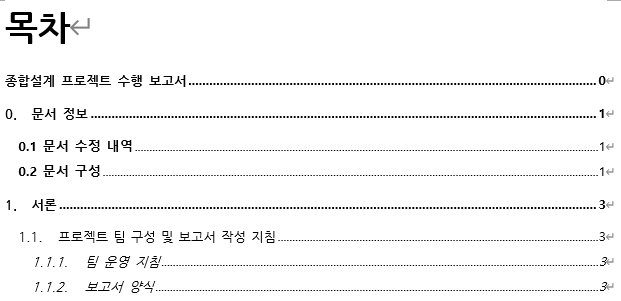
* + - 1. 기본 양식

글씨체 – 나눔고딕, 10p

바닥글 – 페이지 번호, 아래쪽, 두줄 2

* + - 1. 목차 작성 지침

목차 작성 예시



**목차 제목 – 24p 굵게**

**목차 항목 – 10p 굵게, 3단계까지 표시**

* + - 1. 본문 양식

본문 작성 예시

## **졸업 연구 개요**

### **연구 개발 배경**

* + - 1. GPGPU
      2. Ray-Tracing
      3. Unity

### **연구 개발 목표 및 효과**

### 관련 연구 및 사례